

Red Magic NX669Jに関するFAQ

目次

I. 基本機能.....	4
Q1. NX669J のデバイス名は何ですか?.....	4
Q2. NX669J 携帯電話機のオペレーティングシステムは何ですか?.....	4
Q3. NX669Jにはファンが内蔵されていますか?.....	4
Q4. NX669J携帯電話機はGoogleアカウントをサポートしていますか?.....	4
Q5. NX669J携帯電話機は画面分割機能をサポートしていますか?.....	4
Q6. NX669J携帯電話機の動作環境温度はどれくらいですか?.....	4
Q7. NX669J携帯電話機は音楽を聴くためのBluetoothヘッドセットをサポートしていますか?.....	4
Q8. NX669Jの画面のリフレッシュレートはどれくらいですか?.....	4
Q9. NX669Jは5Gをサポートしていますか?.....	4
Q10. NX669J携帯電話機はDC調光をサポートしていますか?.....	4
Q11. NX669J携帯電話機はアプリ分割 (App split)機能をサポートしていますか?.....	4
II. ユーザーインターフェース (UI) とデスクトップ.....	5
Q1. NX669J携帯電話機 UI の特長は何ですか?.....	5
Q2. 画面下のナビゲーションキーまたはジェスチャーを設定する方法は?.....	5
Q3. コントロールセンターに入る方法は?.....	5
Q4. 設定項目をすばやく検索する方法は?.....	5
Q5. クイック検索機能の使い方は?.....	5
Q6. デスクトップレイアウトを変更する方法は?.....	6
Q7. ロック画面パームリジェクション機能 (ポケットモード) を開く方法は?.....	6
Q8. アイケアモードをサポートしていますか?.....	6
Q9. 画面リフレッシュレートを設定する方法は?.....	6
Q10: ダークモードを設定する方法は?.....	7
Q11: 低照度レベルのスプラッシュ画面保護機能をオンにする方法は?.....	7
Q12. 画面オフディスプレイを設定する方法は?.....	7
III. カメラ.....	8
Q1. NX669J携帯電話機カメラのパーソナリティ機能とは何ですか?.....	8
Q2. 写真の透かし(Watermaカメラの透かし(Watermark)機能をカスタマイズする方法はrk)機能を開始/終了する方法は?.....	9
Q3. カメラの透かし(Watermark)機能をカスタマイズする方法は?.....	9
Q4. カメラのスマート省電力機能をオフにする方法は?.....	9
Q5. 自動マルチポイントフォーカス機能をオンにする方法は?.....	10
Q6. ライブラリから削除された写真を再取得できますか?.....	10
Q7. 写真のサイズを設定する方法は?.....	10
IV. パスワード、指紋および顔認証.....	11
Q1. 指紋を追加する方法は?.....	11
Q2. 指紋認証の基本機能は何ですか?.....	11
Q3. 顔認証の使い方は?.....	11
V. 通信/SMS/ネットワーク.....	13
Q1. 5Gを開始/終了する方法は?.....	13
Q2. スクリーンミラーリングの使い方は?.....	13

VI	ゲームスペース.....	17
	Q1. ゲームスペースに入る方法は?	17
	Q2. ゲームスペースインターフェースの紹介.....	17
	Q3. ゲームスペースにゲームを追加する方法は? ゲームスペースからゲームを削除する方法は?	19
	Q4. ゲームスペース設定の機能とは何ですか?	19
	Q5. タッチボタン機能をオンにする方法と設定方法は?.....	21
	Q6. ネットワーク変更保護はどのような状況で有効になりますか?またその使い方は?	23
	Q7. ゲームでのミスタッチ防止機能を開始する方法は?.....	23
	Q8. ゲームでWeChatとQQのピックアップインピックアップ機能をオンにする方法は?.....	23
	Q9. 画面オフハングアップ機能の使い方は?.....	23
VI.	特長.....	25
	Q1. カラフルライト効果の使い方は?.....	25
	Q2. 冷却ファンの使い方は?	26
	Q3: エンタテインメントツールボックスの使い方は?	26
	Q4. ビデオ品質と音源を選択する方法は?.....	26
	Q5. 画面分割機能をオンにする方法は?	27
	Q6. 携帯電話を手で持ち上げて照明画面を起動するにはどうすればいいですか?	27
	Q7. ダブルクリックして照明画面を起動するにはどうすればいいですか?	27
	Q8. 片手モードを起動する方法は? ピクチャーインピックアップの使い方は.....	27
	Q9: ピクチャーインピックアップの使い方は?	28

I. 基本機能

Q1. NX669J のデバイス名は何ですか？

A. RedMagic 6です。

Q2. NX669J 携帯電話機のオペレーティングシステムは何ですか？

A. Android11に基づいて詳細にカスタマイズされた、ゲーム用携帯電話オペレーティングシステムRed Magic OS V4.0です。

Q3. NX669Jにはファンが内蔵されていますか？

A. ファンが内蔵されています。

Q4. NX669J携帯電話機はGoogleアカウントをサポートしていますか？

A. はい、このシステムはGoogleサービスに対応しています。

Q5. NX669J携帯電話機は画面分割機能をサポートしていますか？

A. はい、サポートしています。

Q6. NX669J携帯電話機の動作環境温度はどれくらいですか？

A. 0°Cから40°Cまでです。

Q7. NX669J携帯電話機は音楽を聴くためのBluetoothヘッドセットをサポートしていますか？

A. はい、サポートしています。

Q8. NX669Jの画面のリフレッシュレートはどれくらいですか？

A. 画面リフレッシュレートは最高165 Hzです。

Q9. NX669Jは5Gをサポートしていますか？

A. はい、デュアルSIMデュアルスタンバイの機能を備えた SA + NSA デュアルモード5Gをサポートしています。

Q10. NX669J携帯電話機はDC調光をサポートしていますか？

A. はい、サポートしています。

Q11. NX669J携帯電話機はアプリ分割 (App split)機能をサポートしていますか？

A. はい、サポートしています。

II. ユーザーインターフェース (UI) とデスクトップ

Q1. NX669J携帯電話機 UI の特長は何ですか？

A. Red Magic OS V4.0は、Android Rをベースとして詳細にカスタマイズされたゲーム用携帯電話オペレーティングシステムであり、ゲームの読み込みを高速化し、大きなゲーム画面をスムーズに表示し、レンダリングをよりリアルにするために数百のゲームに徹底的に適応させ、最適化を図ったOSです。

Q2. 画面下のナビゲーションキーまたはジェスチャーを設定する方法は？

A. NX669Jには、「ナビゲーションキー (Navigation key)」、「フルスクリーンジェスチャー (Full screen gesture)」、「その他のジェスチャー (Other gestures)」などの操作モードがあります。ユーザーは「設定 (Settings) - ナビゲーションキーとジェスチャー (Navigation key and Gesture) - ナビゲーションモード(Navigation mode)」の順にクリックすることによって操作モードを選択することができます。

Q3. コントロールセンターに入る方法は？

A. ステータスバーからドロップダウンして、コントロールセンターに入ります。

Q4. 設定項目をすばやく検索する方法は？

A. ドロップダウン検索設定に検索するメニュー項目を入力すると、すばやく検索できます。

Q5. クイック検索機能の使い方は？

A. (1) デスクトップを下にスライドしてクイック検索ボックスを見つけ出し、そこにキーワードを入力すると、キーワードに一致するページ、アプリケーション、連絡先、テキストメッセージなどを検索できます。

(2) デスクトップを下にスライドすると、デフォルトで開始されるクイック検索機能が表示されます。デスクトップの空白領域を長押しして「デスクトップ設定 (Desktop settings) - クイック検索 (Quick search)」に入ります。スライダーを「クイック検索 (Quick search)」の後ろにスライドするとこの機能が終了します。

(3) 検索範囲（検索可能項目）を設定することができます。

Q6. デスクトップレイアウトを変更する方法は？

A. デスクトップレイアウトは、4 * 6レイアウト（推奨）、5 * 6レイアウト、4 * 5レイアウト、および5 * 5レイアウトをサポートしており、以下の方法で設定できます。

(1) デスクトップの空白部分を長押しして「デスクトップ設定 (Desktop settings)」 - 「デスクトップレイアウト (Desktop layout)」の順に選択してレイアウトを切り替えます。

(2) 「設定 (Settings)」 - 「ロック画面、デスクトップおよびテーマ (Lock screen, desktop and theme)」 - 「デスクトップ設定 (Desktop settings)」 - 「デスクトップレ

「アウト (Desktop layout)」の順に選択して、レイアウトを切り替えます。

Q7. ロック画面パームリジェクション機能（ポケットモード）を開く方法は？

A. スライドして「設定 ((Settings))」 - 「ロック画面、デスクトップおよびテーマ (Lock screen, desktop and theme)」の順に選択して「パームリジェクション (ポケットモード) (Palm rejection (Pocket mode))」を開きます。

Q8. アイケアモードをサポートしていますか？

A: はい、サポートしています。「設定 (Settings)」 - 「ディスプレイ (Display)」 - 「アイケアモード (Eye care mode)」の順に選択してアイケアモードを設定し、開始できます。開始後、アイケアモードは青い光によって引き起こされる目のダメージを減らすことができます。「タイミングスタート (Timing start)」で開始するとアイケアモードを開始する時間を設定できます。

備考：開始時刻を「日の入りから日の出まで (Sunset to Sunrise)」に設定した後、GPS測位を開始する必要があります。システムは、測位を通じて現在の都市の日の出と日の入りの時刻を取得します。GPS測位が開始されない場合は、午後10時から翌日の午前7時までのデフォルト時刻が使用されます。

Q9. 画面リフレッシュレートを設定する方法は？

A：「設定 (Settings)」 - 「ディスプレイ画面のリフレッシュレート (Display-screen refresh rate)」の順に選択します。

60Hz、90Hz、120Hz、または165Hzから選択することができます。

備考：60Hz：一般的なリフレッシュレートであり、節電に役立ちます。

90Hz：画像の滑らかさと消費電力の完璧な組み合わせが可能です。

120Hz：消費電力が少し多くなりますが、写真が絹のように滑らかになります。

165Hz：e-スポーツレベルの画像表示に有効ですが、消費電力が大幅に増加します。

注：一部のアプリケーションは、高いリフレッシュレートでは互換性がない場合があります。画面のリフレッシュレートはシーンに応じてダイナミックに低下します。画面リフレッシュレートはゲームのフレームレートと一致するので、ゲームのインターフェースはよりスムーズになります。

Q10: ダークモードを設定する方法は？

A. デスクトップ上で「設定 (Settings)」 - 「ディスプレイ (Display)」 - 「ダークモード (Dark mode)」の順にクリックして、「手動切り替え (Manual switch)」または「開放時間 (Time opening)」を選択し、同時に開閉時間を設定します。

注：少数のアプリケーションで例外が表示される場合があります。これらのアプリケーションのダークモードは手動でオフにすることができます。

Q11: 低照度レベルのスプラッシュ画面保護機能をオンにする方法は？

A. デスクトップ上で「設定 (Settings)」 - 「ディスプレイ (Display)」 - 「低照度レベルスプラッシュ画面保護 (Low-light level splash screen protection)」の順にクリックし、「手

動切り替え (Manual switch)」を選択します。

手動スイッチをオンにすると、低照度での画面のフラッシングを減らすことができます。

注：ダークモードをオンにすると、低照度レベルのフラッシュ画面保護機能は使用できなくなります。

Q12. 画面オフディスプレイを設定する方法は？

A: デスクトップ上で「設定 (Settings)」 - 「画面オフディスプレイ (Screen off display)」の順に選択し、スライドして「画面オフディスプレイ (Screen off display)」を起動します。

「常時オンディスプレイ (Always on Display)」は、ローカルリソース（時刻、ビデオ、GIF、写真、テキスト、アナログ時計、デジタル時計等を含む）やオンラインリソースに適用できます。またこれらをカスタマイズすることも可能です。

「開始時間 (Start time)」、「終了時間 (End time)」、「表示時間 (Display time)」、「輝度 (Brightness)」を設定することができます。また画面オフ設定 (Screen off setting) によって表示される「低電力モードを閉じる (Closing low power mode)」機能のオン/オフを切り替えることもできます。

III. カメラ

Q1. NX669J携帯電話機カメラのパーソナリティ機能とは何ですか？

A. カメラの機能には、カメラファミリー（Camera family）、プロフェッショナル

（Professional）、写真（Photos）、ビデオ（Videos）、夜景（Night scenes）、ポートレート（Portraits）があります。

カメラファミリー（Camera family）：多重露光（Multiple exposure）、ライトペインティング（Light painting）、電子絞り（Electronic aperture）、星の軌跡（Star orbit）、モーショントラック（Motion track）、DNG、クローニング（Cloning）、時間遅延写真（Time delay photography）、スローモーション（Slow motion）、パノラマ（Panorama）、時間（Time）、アートカメラ（Art camera）、ID写真（ID photo）、波のような微妙なステップ（Wave-like Subtle Steps）、形状変化（Shape change）が含まれます。

プロフェッショナルカメラ（Professional camera）：画面下部のアイコンをクリックすると、シャッタースピード、ホワイトバランス、ISO、焦点距離などの専門的パラメーターの設定が可能になります。

画面の右側に、AFL（フォーカスロック）、AEL（測光ロック）、WBL（ホワイトバランスロック）があります。

多重露光（Multiple Exposure）：特定の露出モードで2枚以上の写真を組み合わせて、新しい特殊効果画像を作成する機能です。「シンプル（Simple）」、「透明（Transparent）」、「明るい部分（Bright part）」、「暗い部分（Dark part）」、および「ジグソーパズル（Jigsaw puzzle）」の5つの露出モードがあります。

ライトペインティングカメラ（Light painting camera）：これは、長時間露光により光源の移動軌跡を撮影する機能であり、暗い環境での光源の移動軌跡の把握に適しています。三脚を使用して、フラッシュライトやその他の空中の光源によって描かれた光のパターンを撮影することができます。

電子絞り（Electronic Aperture）：これは、絞りの大きさやシャッタースピードの自動調整が可能な絞り優先撮影モードの一種で、流水や走っている車などの動きのある被写体の撮影に適しています。

星の軌跡（Star Orbit）：これは、長時間露光により星の軌跡を撮影する機能です。可能な限り、周囲に強い光がないとき、星が明るいとき、月がないとき、空が澄んでいて雲ひとつないときを選んでください。暗い環境での撮影には三脚を使用してください。

モーショントラック（Motion track）：動きの速い被写体の撮影に適しています。被写体

と背景の色の違いが大きいほど、撮影効果が高くなります。撮影時には携帯電話機をしっかり保持してください。

DNG: DNG (Digital Negative) は、画像オリジナルデータのアーカイブ形式であり、画像の詳細情報を最大限に保存でき、後の細かい処理に便利であると同時に、良好な画質を保持しています。

DNG 写真の保存パス : mobile phone storage/DCIM/ Camera/Dng

出力フォーマット : JPG + DNG

注 : DNG形式の画像は、携帯電話機でのプレビューや変更の操作を、現時点ではまだサポートしていません。

撮影条件 : 手持ちの携帯電話機を安定に保持し、同じシーンを撮影します。

スローモーション (Slow Motion) : これは、ビデオをスローモーションで録画および再生する機能です。スローモーションで再生するビデオ部分を指定することができます。

パノラマ (Panorama) : 携帯電話機レンズの焦点距離による制約を受けないパノラマカメラは、可能な限りの広視野で写真を撮ることができます。

マクロ写真 (Macro Photography) : 被写体の詳細部分を強調し、背景をぼかして撮影することにより良好なマクロ画像 (拡大画像) を得ることができます。

撮影方法 : 携帯電話機カメラから7~10 CM離れた場所にあるオブジェクトを、フォーカスをロックして撮影します。

Q2. 写真の透かし(Watermark) 機能を開始/終了する方法は?

A. カメラを起動し、右上隅にある「その他のアイコン設定 (More icon-settings)」をクリックして、カメラ設定インターフェースに入ります。スライダーを「ヌビア透かし (Nubia watermark)」と「時間透かし (Time watermark)」の後ろにスライドさせると開始または終了することができます。

Q3. カメラの透かし(Watermark)機能をカスタマイズする方法は?

A. 「カメラ (Camera)」に入り、右上隅をクリックしてアイコンでカスタマイズされた透かし (Icon-customized watermark)」を設定します。カメラの透かしはカスタマイズおよび変更が可能です。カスタマイズは最大18個のキャラクタをサポートします。

Q4. カメラのスマート省電力機能をオフにする方法は?

A: カメラのスマート省電力モードをオンにした後、カメラは、電力を節約するために、カメラインターフェースで60秒間カメラを操作せずに、カメラを自動的にオフにします。カメラインターフェースの右上隅にある「その他の設定アイコン (More settings icons)」をクリックしてカメラ設定を入力し、スライドして「スマート省電力 (Smart power-saving)」を閉じることができます。

Q5. 自動マルチポイントフォーカス機能をオンにする方法は?



A. この機能は、複雑な照明の中でのフォーカスの問題を効果的に最適化することができます。カメラインターフェースに入り、右上隅をクリックして「アイコン (Icon)」-「カメラ設定 (Camera settings)」をセットアップし、スライドして「自動マルチポイントフォーカス (Automatic multi-point focus)」を開始します。

Q6. ライブラリから削除された写真を再取得できますか？



A. ライブラリには「最近の削除 (Recent deletion)」機能があります。「ライブラリ (Library)」-「最近の削除 (Recent deletion)」の順に選択すると、過去30日以内に削除された写真が表示されます。長押し後、「復元 (Restore)」または「削除 (Delete)」のいずれかを選択できます。削除した後、その写真は復元されません。

Q7. 写真のサイズを設定する方法は？

A. (1) リアカメラで撮影する写真のサイズを設定します：「カメラ (Camera)」を起動

し、リアカメラを使用する場合は右上隅の  をクリックしてから  アイコンをクリックします。「カメラの設定 (Camera settings)」で、リアカメラで撮影する写真のサイズを設定できます。

(2) フロントカメラで撮影する写真のサイズを設定します：「カメラ (Camera)」を起

動し、フロントカメラを使用する場合は右上隅の  をクリックしてから  アイコンをクリックします。「カメラの設定 (Camera settings)」で、フロントカメラで撮影する写真のサイズを設定できます。

IV. パスワード、指紋および顔認証

Q1. 指紋を追加する方法は？

A: 「設定 (Settings)」 - 「パスワード、指紋および顔認証 (Password, fingerprint and face recognition)」の順に選択し、「指紋を追加 (Add a fingerprint)」ボタンをクリックします。

指紋を追加する前に、「パターンアンロック (Pattern unlocking)」、「図形パスワードアンロック (Figure password unlocking)」、または「ミックスパスワードアンロック (Mixed password unlocking)」のいずれかのロック解除方法を設定するように求められます。その後、指紋の追加が可能になります。

注：サードパーティのフィルムは、指紋認識に大きな影響を与えます。正しいフィルムを使用してください。フィルムを貼り付けないでください。

Q2. 指紋認証の基本機能は何ですか？

A. 指紋認証は、携帯電話機のアンロック、画面オフ機能のアンロック、アプリケーションの暗号化、クイック機能などをサポートしており、「設定 (Settings)」 - 「パスワード、指紋および顔認証 (Password, fingerprint and face recognition)」の順に選択して設定することができます。

携帯電話機のアンロック (Mobile phone unlocking)：指紋認証によって携帯電話機のロック解除を行います。

画面オフ機能のアンロック：指紋認証は、画面オフ機能のロック解除にも使用できます。この機能をオフにすることによって消費電力を抑えることができます。

アプリケーションの暗号化：指紋認証は、暗号化されたアプリケーションのロック解除にも使用されます。

指紋アニメーションスタイル：現在、8つの指紋アニメーションスタイルが利用可能となっています。

Q3. 顔認証の使い方は？

A：顔の情報を使用して携帯電話機のロックを解除できます。顔認証を使用する前に、ロック画面パスワードを設定する必要があります。

デスクトップ上で「設定 (Settings)」 - 「パスワード、指紋および顔認証 (Password, fingerprint and facial recognition)」の順にクリックして、顔認証インターフェースに入ります。

初めて顔認証インターフェースを使用するときは、顔の特徴データを入力する必要があります。

(1) 顔認証を開始します：

この文書のすべての情報は広めないでください。
/All information in this article must not be propagated

デスクトップ上で「設定 (Settings)」 - 「パスワード、指紋および顔認証 (Password, fingerprint and facial recognition)」の順にクリックした後、「顔認証アンロック (Facial unlocking)」スイッチをオンにして、顔認証機能をオンにします。

(2) 顔認証アンロック :

- ① 「顔認証 (Facial recognition)」 インタフェースで、「顔認証アンロック (Facial unlocking)」スイッチをオンにします。
- ② 携帯電話機がロックされている状態で、電源ボタンを押して画面を点灯すると、顔認証によって携帯電話機のロックが解除されます。

(3) 画面照明の補助

- ① 顔認証インタフェースで、「顔認証アンロック」スイッチをオンにします。
- ② 暗い環境で顔認証によって画面のロックを解除するときは、画面が自動的に点灯されて明るくなります。

(4) 顔データの管理 :

「顔認証 (Facial recognition)」 インタフェースで、「顔データの削除 (Remove facial data)」をクリックして保存されている顔データを一旦削除し、「顔データの追加 (Add facial data)」をクリックして顔データを入力します。

注：顔認証は、パターンや図形のパスワードよりも安全性が低く、似たような外観の人が携帯電話のロックを解除する可能性があります。

V. 通信／SMS／ネットワーク

Q1. 5Gを開始／終了する方法は？

- A. (1) デスクトップ上で「設定 (Settings)」 - 「デュアルカードとモバイルネットワーク (Dual card and mobile network)」の順に選択し、「5Gを開始 (Start 5G)」までスライドします。
- (2) 画面のドロップダウンメニューで、「5G スイッチ (5D switch)]をクリックして5Gを開始します。もう一度クリックすると5Gが終了します。

Q2. スクリーンミラーリングの使い方は？

- A. 画面ミラーリングは、携帯電話上の画像を有線または無線でテレビやコンピュータに送り、ディスプレイに表示する機能です。

(I) USBプロジェクション画面

1. RedMagicコミュニティで、RedMagicプロジェクション画面のクライアントサイドをダウンロードします。
2. 携帯電話機とコンピュータをUSBで接続します。
3. 携帯電話機上で、USB接続目的に関するUSBプロジェクション画面のオプションを選択します。
4. コンピュータが携帯電話機を認識すると、プロジェクション画面が開始されます。

(II) 無線画面ミラーリング

コンピュータへの画像プロジェクション：

ステップ 1: Red Devils Projection Screenクライアントサイドをダウンロードしてコンピュータにインストールします。

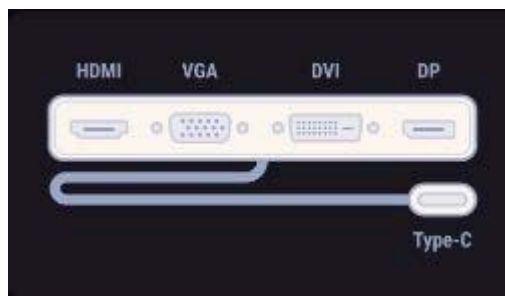
ステップ 2: 携帯電話機とコンピュータが同じLAN環境に接続されていることを確認してください。

ステップ 3: コンピュータ側でRedMagicプロジェクション画面のQRコードを開き、モバイル側でQRコードをスキャンして接続します。

生放送中に、3.5mmオーディオケーブルを使用してモバイル側とコンピュータ側を接続して音声を送信し、「プロジェクション画面の音源 (Projection screen sound source)」で「いいえ (No)」を選択して、音声がモバイル電話機の映像と同期するようにすることをお勧めします。

◆ 有線画像ミラーリング :

ステップ 1: 一方の端はType-Cコネクター、もう一方の端はHDMI、VGA、DVI、またはDPアダプターのケーブルを用意します。(コネクターのタイプは、大画面装置でサポートされているインタフェースによって異なります)。




ステップ 2: 携帯電話機をType-Cコネクターで接続し、大画面装置をHDMI、VGA、DVIなどのアダプターケーブルに接続します。



ステップ 3: 大画面装置の入力信号源をHDMI、VGA、DVI、またはDPに対応するアダプターケーブルの入力に切り替えます。



1. 画面ミラーリングの設定：

「画面ミラーリング (Screen mirroring)」 インタフェースの画面で、右上隅の  アイコンをクリックして、画面ミラーリングを設定します。

USB プロジェクション画面

プライバシーの設定：画面ミラーリングを行っているとき、バナー通知、着信コール、およびその他の情報はターゲット装置の画面には表示されません。

画面ミラーリングの音源：「システムサウンドとマイクロフォン (System sound and microphone)」、「システムサウンド (System sound)」、「マイクロフォン (Microphone)」、または「なし (None)」を選択します。

◆ 無線画像ミラーリング

プライバシーの設定：画面ミラーリングを行っているとき、バナー通知、着信コール、およびその他の情報はターゲット装置の画面には表示されません。

プロジェクション画面状態ディスプレイ：プロジェクション画面の場合、LANの現在の接続状態がリアルタイムで表示されます。

プロジェクション画面の品質：「自己適応 (Self-adaption)」、「ストリーマーモード (Streamer mode)」、「超高精細 (Ultra high definition)」、「標準解像度 (Standard definition)」または「流暢 (Fluency)」を選択します。

画面ミラーリングの音源：「システムサウンドとマイクロフォン (System sound and microphone)」、「システムサウンド (System sound)」、「マイクロフォン (Microphone)」、または「なし (None)」を選択します。

有線プロジェクション画面

プライバシーの設定：画面ミラーリングを行っているとき、バナー通知、着信コール、およびその他の情報はターゲット装置の画面には表示されません。

横長と縦長の切り替え：横長 (Landscape) と縦長 (Portrait) の表示が可能です。

有線プロジェクション画面の表示モード：さまざまな出力フレームレートモードが利用可能です。

コンピュータによる携帯電話機の制御

RedMagic Projection Screen Client-end :

1. コンピュータで携帯電話機を制御するには、Red Devil Projection Screen Client-endを使用する必要があります。
2. Red Devil CommunityでRedMagic Projection Screen Client-end をダウンロードします。
3. インストール後にクライアントエンドを開き、携帯電話機のプロジェクション画面を使用します。
4. APPワイヤレスQRコードスキャンまたはUSBを使用してコンピュータに接続し、プロジェクション画面を表示します。

コンピュータによる携帯電話機の操作

1. プロジェクション画面の表示に成功したら、マウスを使用してコンピュータのプロジェクション画面をクリックし、携帯電話機を操作します。
2. ゲームに入ったら、キーボードマッピング機能をオンにし、キーボードとマウスを使用してゲームを操作します。
3. 一部のゲームでは、デフォルトのキーボード配列がソフトウェアに組み込まれています。また、ゲームの操作性に応じてキーボードのレイアウトを調整することもできます。

VI. ゲームスペース

Q1. ゲームスペースに入る方法は？

A. RedMagic 6 携帯電話機には専用のゲームスペースがあります。任意のインタフェースでゲームブースト (Game Boost) キーを切り替えることでゲームスペースに入ることができます。個々のゲームスペースは、携帯電話機のエクスペリエンスから復元できます。インテリジェントなゲームサービスは配慮が行き届いており快適です。さまざまなパフォーマンスモードでゲームを楽しむことができます。

ゲームブースト (Game Boost) キーを下方に切り替えると、ゲームスペースが終了します。

Q2. ゲームスペースインタフェースの紹介

A. ゲームスペースに入ります。中央にゲームリストが表示されます。いくつかのボタンアイコンで囲まれているゲームインタフェースを追加します。

それらの中に、

(1) 「おすすめのゲーム (Game recommendation)」アイコンと「ゲームリストの表示方法 (Game list display ways)」アイコンがインタフェースの左上隅にあります。

「ゲームリストの表示方法 (Game list display ways)」アイコン：このアイコンをクリックすると、ゲームリストの表示方法や背景を切り替えることができます。

アイコンをクリックして、背景画像を切り替えます。

(2) インタフェースの左下隅に「冷却ファン (Cooling fan)」アイコンがあります。

(3) インタフェースの右下隅に「カラフルライトストリップ (Colorful light strip)」ショートカットスイッチアイコンがあります。

カラフルライトストリップ：これが点灯されると、ゲームの強烈さ、システムプロンプト、音楽のリズムに応じて、さまざまな照明効果が自動的に表示されます。

(4) インタフェースの右上隅に「衣装倉庫 (Outfit warehouse)」、「ゲームプレイセンター (Gameplay center)」、「パーソナルセンター (Personal center)」があります。

(5) コントロールセンター：コントロールセンターは、ゲームスペース画面の右側から内側にスライドすることで表示できます。

「ゲームの強化 (Game enhancement)」は「パフォーマンス強化 (Performance enhancement)」と「ディスプレイ強化 (Display enhancement)」のいずれかに設定できます。

パフォーマンス強化には4つのモードがあります。

インテリジェントな調整：ゲームのパフォーマンス要件に応じたCPU/GPUリソースのセルフ割り当て。

GPU アクセラレーション：GPUの周波数を上げます。高品質のグラフィックスを備えた3Dゲームに適しています。

CPUアクセラレーション：CPU ラージコアを使用します。高パフォーマンスのゲームに適しています。

スーパーパフォーマンス：強制的に最高性能を使用します。温度と消費電力が大幅に増加します。

注：スーパーパフォーマンスモードを選択すると、パフォーマンスが急激に向上し、消費電力と発熱が増加する可能性があります。

ディスプレイ強化では、次の5つのモードを選択できます。

デフォルト(Default)：システム設定 (System settings) を使用して効果を表示します。

レーシングカー (Racing car)：画像の彩度を高めて、より華麗なレーシング体験をもたらします。

シューティング(Shooting)：コントラストと輝度を高めて、暗闇の中で敵を識別しやすくします。

MOBA (Multiplayer Online Battle Arena)：コントラストと彩度を高めて、敵の輪郭を強調します。

スマート (Smart)：Qualcomm社のシュール（超現実的）な画質向上テクノロジーを使用して、ゲーム体験をインテリジェントに強化します。

音響強化 (Sound Enhancement)：次の4つのモードを選択できます。

デフォルト (Default)：システムデフォルトの音響効果を使用します。

射撃 (Shooting)：音を聴き、その位置を推定します。敵の位置を特定するのに役立ちます。

音楽 (Music)：低周波側の性能を高め、リズムを強調します。オーディオゲームやレーシングゲームに推奨されます。

動画 (Movie)：流暢性を高め、没入体験を強化します。ロールプレイングゲームに推奨されます。

注：より良い結果を得るには、有線ヘッドセットを使用することをお勧めします。

ジャイロスコープ感度 (Gyroscope sensitivity)：ジャイロスコープの感度はカスタマイズできます。感度値が高いほど敏感になります。

Q3. ゲームスペースにゲームを追加する方法は? ゲームスペースからゲームを削除する方法は?

- A. 「管理ゲームの管理 (Management game)」をクリックし、ゲームを「追加 (Add)」までスライドさせると、ゲームがゲームスペースに追加されます。
同様に、ゲームを「削除 (Remove)」までスライドさせると、そのゲームが削除されます。

Q4. ゲームスペース設定の機能とは何ですか?

- A. ゲームの長さ : 当日と過去7日間にゲームスペースでプレイされた各ゲームの長さ (時間) と累積合計時間を示します。

Mars Moment : Mars momentビデオの設定を開始します。ゲームのビデオ画面とスクリーンショットはここに保存されます。

RedMagic の時間設定 : Mars moment はゲーム上の素晴らしい瞬間を記録し、ゲーム内の殺害と死の瞬間を自動的に記録します。

Mars momentの操作時は、ビデオ画面と内蔵のビデオ録画機能を同時に使用しないでください。長い操作または長い処理時間の途中でゲームを中断すると、Mars momentによる記録は失敗します。

Mars momentの起動後、戦闘中の素晴らしい瞬間が自動的に記録されます。他の記録機能と競合する場合、同時に消費電力が増加する可能性があります。 Mars momentは現在、Game for Peace、King of Glory、Fortnite、PUBG MOBILEなどのゲームをサポートしています。これらの4つのゲームは別々の設定が可能です。

ゲームの1つ、たとえばGame for Peaceをクリックし、そのゲームの Mars moment のパーソナライズされた設定インターフェースに入ってみてください。

スライドして Mars moment を開始した後、「ゲームスペース (Game space)」 - 「パーソナルセンター (Personal center)」 - 「瞬間の設定 (Moment settings)」 - 「Game for Peace」の順に選択すると、Game for Peaceの「Mars moment によって記録されるビデオ品質」、「ゲームのフルビデオ」、「ゲームの死のビデオ」の設定が可能になります。

Mars moment によって記録されるビデオ品質 : 「標準解像度」と「高解像度」のいずれかを選択できます。

ゲームの完全なビデオ : ゲームの終了後、Mars moment のインターフェースには、ゲームの未編集のビデオ全体が表示されます。

ゲームの死のビデオ : ゲームの終了時に、Mars moment のインターフェースには、ゲーム中の死の瞬間のビデオが表示されます。

ネットワークの設定 :

バックステージネットワークの制限 : ゲームネットワークの円滑な運用を確保するた

めに、無関係なアプリケーションのオンラインダウンロードアクティビティは制限されます。

ネットワーク変更の保護：起動後、携帯電話機がモバイルデータリンクを使用すると、WLANの切り替えを妨げてゲームネットワークの中断を引き起こすことがあります。

セカンダリカードのシールド：モバイルデータを使用してゲームをプレイすると、他のカードからの着信やメッセージがなくなり、ネットワークがより安定します。

基本設定：

競合雰囲気ランプ (Competitive atmosphere lamp)：オンにすると、音に合わせて動く光 (lights moving with sound)、常時オン (always on)、呼吸 (breathing)、点滅 (flashing)、対面点滅 (vis-a-vis flashing)、流れ (flowing) の6つのプリセットモードを選択できます。7種類のカラーマッチングが可能です。

明るさ一定の保護：明るさの自動変更を避けるために明るさの自動調整を一時停止します。

競合キー (Competitive key) を閉じてデスクトップに戻る：競合キーをオフにし、現在のアプリケーションのステータスを選択します。「スモールウィンドウオンフック (Small window on-hook)」、「アプリケーションを閉じる (Close the application)」および「現状維持 (Keep the status quo)」の3つから選択できます。

Pパームリジェクション：「ステータスバーとゲームコントロールセンターのパームリジェクション (Status bar and game control center palm rejection)」または「エッジパームリジェクション (Edge palm rejection)」、あるいはその両方を選択できます。

ゲームデスクトップアイコンの非表示：この機能が開始されると、すでにゲームスペースにあるゲームのアイコンはデスクトップ上に表示されません。

ゲーム時間健康週間リマインダー (Game time health week reminder)：この機能が開始されると、スペースポップアップボックスに入力したリマインダーが毎週月曜日に送信されます。

Mars e-sportsの携帯電話機透かし：ゲームの中でMars momentによって記録されたビデオとスクリーンショットは、Mars e-sports 携帯電話機透かしを自動的に追加します。

機能の紹介：手動録音、仮想ハンドル、ゲーム強化、ゲーム音声変更、タッチボタン、1つのキーとの組み合わせ、サイトビーズアシスタント、4Dインテリジェントショックセンセーション、クリーニングと加速、シールド通知、シールド電話、画面オンフック、パームリジェクション機能の紹介。

手動記録(Manual recording) : 前のゲーム画面をすばやく保存して、素晴らしい瞬間を逃さないようにします。

仮想ハンドル : 大画面でゲームを楽しむための、携帯電話機の側面にあるハンドル。

ゲームの強化 (Game enhancement) : ゲームに応じて、パフォーマンス、ディスプレイ、サウンドのモードを選択し、携帯電話機の極限までプレイし、ゲーム体験を向上させます。現在、この機能はインテリジェント調整、GPUアクセラレーション、CPUアクセラレーション、スーパーモードをサポートしています。

タッチボタン (Touch Button) : 上部のタッチボタンは、ゲームインターフェースに応じてL/Rボタンの位置をカスタマイズし、PUBGを高速で再生できます。

ワンタッチスキル (One-Touch Skill) : ゲーム内の一連の操作を事前に記録します。その後、タッチボタンまたはサスペンションボールを介してそれらを解放します。

サイトヘッドアシスト (Sight Head Assist) : 射撃ゲームでサイトヘッドアシストを開始すると、サイトヘッドのスタイルをカスタマイズして、射撃ゲームを強化することができます。

4Dインテリジェントバイブレーション (4D Intelligent Vibration) : ゲームのサウンドシーンに基づいてインテリジェントに振動し、ゲームの興奮度を高めて4D体験を感じさせます。

クリーニングアクセラレーション (Cleaning Acceleration) : ゲームスペースが開かれると、システムは自動的に舞台裏のデバックステージをクリーニングして、携帯電話機をゲームの最高の状態に到達させます。

通知のブロック (Blocking Notices) : この機能の開始後は、ポップアップボックスと通知は表示されません。すべての通知、通話、QQ、WeChat音声およびビデオチャットバナーの通知は、ドロップダウン通知センターに表示されます。

呼び出しのブロック : この機能の開始後は、呼び出し、SMS、インターネット通話はゲーム上に表示されません。ゲーム終了後、不在着信の通知は表示されません。この機能を使用するときは、このことを承知してください。

画面オフハンガアップ (Screen Off Hangup) : この機能をオンにした後は、画面をオフにした後もゲームをバックステージで実行し続けることができ、電力を節約できます。

誤タッチの防止 (Prevention of False Touch) : この機能を開始した後、ゲーム操作のタッチが中断されないように、上部のステータスバーと側面のゲームコントロールセンターを2回表示する必要があります。

Q5. タッチボタン機能をオンにする方法と設定方法は?

A. タッチキーは、ランドスケープスクリーン (横長画面) ゲームでのみ設定できます。

たとえば、PeaceEliteゲームの場合 :

この文書のすべての情報は広めないでください。

✓All information in this article must not be propagated

- (1) ゲームブースト (Game Boost) キーを有効にしてゲームスペースに入り、ゲームスペースにPeace Elite を入力します。
- (2) ゲームに入った後、水平画面モードで、画面の右側から左側にスライドしてコントロールセンターを表示し、タッチボタンアイコンをクリックして、タッチボタン設定インターフェースに入ります。
- (3) タッチボタン設定インターフェースでは、以下の項目を設定することができます。

[タッチボタン (Touch Button)] まず、タッチボタンスイッチをスライドさせてから、仮想キーL/Rをマッピングしたいエリアにドラッグすると、個人の習慣に合わせて設定できます。

[振動フィードバック (Vibration Feedback)] 振動フィードバックをオンにすると、タッチボタンがトリガーされた時に携帯電話機が振動します。

[タッチ感度 (Touch Sensitivity)] L/Rの感度は、画面下部で「低、中、高」に調整できます。

設定が終わったら、右上の X アイコンをクリックして、タッチボタン設定インターフェースを終了します。
- (4) タッチボタンの設定後は、以下の操作が可能になります。

「押してシングル操作に切り替える (Press to trigger single operation)」、「押してダブル操作に切り替える (Press to trigger double operation)」、「押して持ち上げてそれぞれに切り替える (Press and lift to trigger respectively)」、「押して1つのキーを持つコンボに切り替える (Press to trigger combo with one key)」
- (5) 設定が終わったら、ゲーム内でタッチボタンの左右をクリックすると、マップファイヤ (Map fire)、ミラーオープン (Open the mirror) およびその他の操作ができます。(個人の習慣に合わせて設定できます)

Q6. ネットワーク変更保護はどのような状況で有効になりますか?またその使い方は?

- A. (1) ゲームスペースの設定において、このスイッチはデフォルトでオフとなっています。
- (2) Aネットワーク変更保護がオンになった後のトリガー条件は次のようになります。
ゲームに入るときにネットワークを確認し、モバイルネットワークとWiFiが共存する場合はWiFiスイッチを自動的にオフにします（WiFiスイッチがオンになっても、ネットワークには接続されていません）。
- (3) Wi-Fiスイッチを自動的にオフにした後、ゲームスペースを終了すると、Wi-Fiスイッチは自動的に回復してオンになります。
- (4) ゲームの途中で、WiFiスイッチを手動でオンにして接続することができます。接続を手動で開始した後、このゲームネットワーク変更保護は次の切り替えまで無効となり、ゲームモードの再開が可能になります。

注：携帯電話機がWiFiに接続されてゲームスペースに入ると、ネットワーク変更保護は有効になりません。

Q7. ゲームでのミスタッチ防止機能を開始する方法は?

- A. (1) まず、ゲームスペース画面の右上隅をクリックして「パーソナルセンタ (Personal center)」-「基本設定 (Basic settings)」に入り、スライドして「パームリジェクション (Palm rejection)」を開きます。同時に、「ステータスバーとゲームコントロールセンターのパームリジェクション (Status Bar and Game Control Center palm rejection)」または「エッジパームリジェクション (Edge palm rejection)」、あるいはその両方を選択します。
- (2) ランドスケープモードのゲームスペースでゲームに入り、画面の右側から左側にスライドしてコントロールセンターを呼び出します。これにより「パームリジェクション (Palm rejection)」のオン/オフをすばやく切り替えることが可能になります。

Q8. ゲームでWeChatとQQのピックアップインピックアップ機能をオンにする方法は?

- A. (1) 水平画面状態のゲームスペースでゲームに入り、画面の右側から左側にスライドしてコントロールセンターを表示します。
- (2) 現在、ピックアップインピックアップは Wechat、QQ、Tik-Tok、Kwai、Bilibili、browser、および QQ Browser をサポートしています。

Q9. 画面オフハングアップ機能の使い方は?

- A: 水平画面のゲームスペースで、画面の右側から内側にスライドしてコントロールセンターを開始し、「画面オフハングアップ (Screen off hang-up)」をクリックします（ゲーム

内)。起動後、画面がオフになってもゲームをバックステージで続けることができ、画面表示電力の節約になります。

VII. 特長

Q1. カラフルライト効果の使い方は?

A: デスクトップ上で、「設定 (Settings)」 - 「カラフルライト効果 (Colorful light effect)」の順にクリックしてスライドし、「カラフルライト効果」を開始します。起動後、スライドして「低電力シャットオフ (Low-power shut-off)」を開始します。電力が20%以下の場合、ライト効果は利用できません。

「Marsマークライト (Mars mark light)」をクリックし、スライドして開始すると、ライト効果で画面が点灯します。同時に、ライト効果を「常に明るい (Always bright)」または「呼吸 (Breathing)」に設定できます。

光ベルトの応用場面として以下のケースが考えられます。

「ゲーム雰囲気照明 (Game Atmosphere Light)」ゲームスペースが開始されると、光ベルトが点滅します。

「視聴覚雰囲気ライト (Audio-Visual Atmosphere Light)」メディアサウンドを再生すると、ライト効果が発生します。

「未読メッセージ (Unread Message)」暗い画面上に未読メッセージがある場合、ライト効果が発生します。

「発信者 (Caller)」発信者がいる場合、ライト効果が発生します。

「呼び出し (Call)」呼び出し中は、ライト効果が発生します。

「充電中 (Charging)」充電中は、ライト効果が発生します。

「目覚まし時計 (Alarm Clock)」アラームが鳴っているときは、ライト効果が発生します。

上記のライト効果は、個別にオン/オフを設定できます。同時に、各ライト効果は9色から選択できます。

リマインダーの優先順位：

発信者 (Caller) > 目覚まし時計 (Alarm Clock) > ゲーム雰囲気光 (Game Atmosphere Light) > 視聴覚雰囲気光 (Audio-Visual Atmosphere Light) > 通知 (Notice) > 充電中 (Charging)

- (1) 発信者のライトがオフになっているときに発信者がある場合は、すべてのライト効果が消えます。
- (2) 低優先度ライトがオンの場合、高優先度ライトをオンにすると、優先度の高いイベントが最初に応答されます。
- (3) ライト効果が呼び出されていない場合、優先順位は無効になります。

注；

- (1) 発信者、通知、ゲーム、および充電中によって生成されるサウンドは、システムのオーディオ雰囲気ライトによってコントロールされません。
- (2) 発信者、ゲーム、通知、充電中は、システムのオーディオ雰囲気から切り離されており、これらとは関連していません。

Q2. 冷却ファンの使い方は？

A. デスクトップ上で「冷却ファンの設置 (Settings-Cooling Fan)」をクリックして、ファンの設定に入ります。

スライドして「冷却ファン (Cooling Fan)」を有効にし、充電中またはゲーム中にファンを自動的にオンにして、熱放散を増やします。

自動的に設定をオンにします。

ゲームスペースに入ってファンを自動的にオンにします。

高速充電の場合はファンを自動的にオンにします。

Q3: エンタテインメントツールボックスの使い方は？

A: 「設定 (Settings)」 - 「その他の機能 (More features)」 - 「エンタテインメントツールボックス (Entertainment Toolbox)」の順に選択し、スライドして「エンタテインメントツールボックス」を開きます。

内側にスライドすると Edge が呼び出されます。エンタテインメントボックスの外側の領域をクリックすることによりボックスを収納できます。

「画面をオフにしてビデオサウンドを再生する (Play Video Sound with Screen Off)」：現在、Bilibili、Tik-tok、Huya.com、YYeTs.com、Tencent Video、およびWesee に適用可能となっています。

Q4. ビデオ品質と音源を選択する方法は？

A. デスクトップ上で「設定 (Settings)」 - 「その他の機能 (More features)」 - 「スーパースクリーンショット (Super screenshot)」の順にクリックします。

「画面録画品質 (Screen recording quality)」をクリックします。現在、「超クリア (Ultra clear)」、「高精細度 (High definition)」、「標準精細度 (Standard definition)」または「カスタム (Custom)」が利用可能です。

「音源 (Sound source)」をクリックして、「システムサウンド (System sound)」、「マイクroフォン (Microphone)」または「なし (None)」を選択します。

Q5. 画面分割機能をオンにする方法は？

- A. コントロールセンターをサポートして分割画面を開始します。サポートしてマルチタスクページを開始します。

Q6. 携帯電話を手で持ち上げて照明画面を起動するにはどうすればいいですか？

- A. デスクトップ上で「設定 (Settings)」 - 「その他の機能 (More features)」の順に押し、スライドすると「携帯電話機を手で持ち上げて画面を光らす (Lighting screen by lifting up the hand to pick up the mobile phone)」機能が有効になります。この機能がオンにされると、画面がオフ状態であっても携帯電話機を手で持ち上げるだけで自動的にライトがつきます。

Q7. ダブルクリックして照明画面を起動するにはどうすればいいですか？

- A. デスクトップ上で「設定 (Settings)」 - 「その他の機能 (More features)」の順に押し、スライドすると「ダブルクリックで画面を光らす (Light screen by double-click)」機能が有効になります。画面が閉じたら、画面の同じ場所をすばやくダブルクリックするとライトがつきます。

Q8. 片手モードを起動する方法は？

- A. 携帯電話機が「フルスクリーンジェスチャー (Full-screen gesture)」に設定されている場合、画面下部の両側から上にスライドすると片手モードを呼び出すことができます。携帯電話機が「ナビゲーションキー (Navigation key)」に設定されている場合は、デスクトップを長押しして片手モードを呼び出すことができます。

Home 画面上で、「設定 (Settings)」 - 「その他の機能 (More features)」 - 「片手モード (One-hands mode)」を押します。

「ナビゲーションキー (Navigation key)」をクリック（デスクトップ上のキーを長押し）すると、「マルチタスクの開始」、「通知センターの表示」、「現在のアプリケーションの終了」または「片手モード」を選択できます。

「フルスクリーンジェスチャー (Full screen gestures)」をクリック（画面下部の両側を上からスライド）して、片手モードを選択します。

Q9: ピクチャーインピクチャーの使い方は?

A: 画面上部をプルダウンしてコントロールセンターを呼び出し、ピクチャーインピクチャー (Picture-on-Picture) 機能をオンまたはオフにします。この機能は、現在、Wechat、QQ、Tik-Tok、Kwai、Bilibili および QQブラウザに適用可能です。